

 İSTANBUL SAĞLIK VE SOSYAL BİLİMLER MESLEK YÜKSEKOKULU		İSTANBUL SAĞLIK VE SOSYAL BİLİMLER MESLEK YÜKSEKOKULU				
KODU: İSSB.PL.05		YAYINLANMA TARİHİ: 02.10.2023	REVİZYON TARİHİ: -	REVİZYON NO: -	SAYFA NO: 1/3	
Akademik Yıl	2026-2027	Program Adı	Oyun Geliştirme ve Pogramlama			
I. YARIYIL						
Sıra No	Ders Kodu	Ders Adı	Teorik	Uygulama	Kredi	AKTS
1		Programlama I	1	3	4	5
2		Oyun Geliştirmeye Giriş	2	2	4	4
3		Oyun Fiziği	1	3	4	5
4		Oyun Tasarım İlkeleri	1	2	3	4
5		Bilgi Teknolojilerine Giriş	1	1	2	2
7		Atatürk İlkeleri ve İnkılap Tarihi I	2	0	2	2
8		Türk Dili I	2	0	2	2
9		Yabancı Dil I	2	0	2	2
10		Etkinlik Çalışmaları	2	0	2	2
Toplam			14	11	25	28
II. YARIYIL						
Sıra No	Ders Kodu	Ders Adı	Teorik	Uygulama	Kredi	AKTS
1		Programlama II	1	3	4	5
2		Animasyon Tasarımı	1	3	4	4
3		Karakter Tasarımı ve Anatomisi	1	2	3	4
4		Bilgisayar Grafîği	1	3	3	4
5		2B Oyun Geliştirme Stüdyosu	1	5	6	6
5		Veritabanı	1	3	4	4
7		Türk Dili II	2	0	2	2
8		Atatürk İlkeleri ve İnkılap Tarihi II	2	0	2	2
9		Yabancı Dil II	2	0	2	2
Toplam			12	19	30	33
Sıra No	Ders Kodu	Ders Adı	Teorik	Uygulama	Kredi	AKTS
1						
III. YARIYIL						
Sıra No	Ders Kodu	Ders Adı	Teorik	Uygulama	Kredi	AKTS
1		3B Oyun Geliştirme Stüdyosu	1	5	6	6
2		Mobil Oyun Geliştirme	1	2	3	4
3		Oyun Programlama ve Akıllı Karar Algoritmaları	1	3	4	5
4		Oyunlaştırma ve Kullanıcı Deneyimi	1	2	3	3
4		Oyun Proje Yönetimi ve Sürüm Kontrol	1	1	2	3
5		Seviye Tasarımı	1	3	4	5
6		(Seçmeli)	1	2	3	3
Toplam			7	18	25	29
IV. YARIYIL						
Sıra No	Ders Kodu	Ders Adı	Teorik	Uygulama	Kredi	AKTS
1		İşletmede Mesleki Eğitim				30
Toplam			0	0	0	30
Genel Toplam			33	48	80	120